


Graniastopy

stopień							
6	5	4	3	2	Umiejętności ucznia:		
					▪	Wskazuje wśród różnych wielościanów graniastopy.	A
					▪	Wskazuje siatki graniastopów.	A
					▪	Nazywa graniastopy.	A
					▪	Wskazuje na modelu przekątną graniastopy i jego przekrój.	A
					▪	Rozpoznaje sześcian i prostopadłocian	C
					▪	Oblicza pole powierzchni sześcianu i prostopadłocianu	C
					❖	Rysuje siatkę graniastopy w danej skali.	C
					❖	Wyróżnia graniastopy prawidłowe.	A
					❖	Zaznacza na rysunku przekątną i przekrój dowolnego graniastopy.	C
					❖	Oblicza pole powierzchni i objętość graniastopy – proste przypadki.	C
					•	Dokonyuje zamiany jednostek pola powierzchni i objętości, np.: $1\text{ m}^2 = 10000\text{ cm}^2$, $1\text{ m}^3 = 1000000\text{ cm}^3$	C
					➤	Oblicza pole powierzchni i objętość graniastopy i ostrosłupa z zastosowaniem poznanych twierdzeń i własności figur.	C
						Rozwiązuje zadania o podwyższonym stopniu trudności, dotyczące pól i objętości graniastopów.	D